

Saint-Louis, le 08 DEC. 2022



UNITÉ DE FORMATION ET DE RECHERCHE DES SCIENCES DE L'ÉDUCATION, DE LA FORMATION ET DU SPORT

Le Directeur

Appel à Candidatures pour le Recrutement d'Étudiants en Master 1 STAPS

La Section Sciences et Techniques des Activités Physiques et Sportives de l'UFR SEFS recrute des étudiants en Master 1 (Option Education et Motricité) pour l'année universitaire 2022-2023. Ce Master est ouvert à tous les étudiants et professionnels ayant une Licence dans le domaine des Sciences et Techniques des Activités Physiques et Sportives (STAPS).

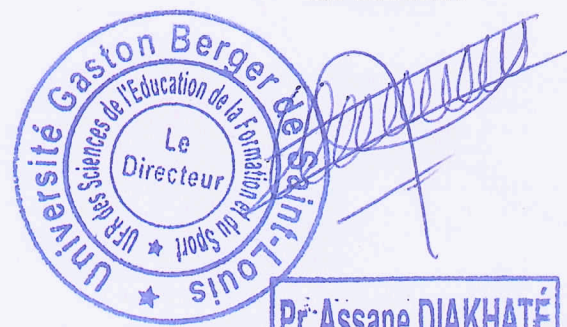
Le dossier de candidature est composé des pièces suivantes :

1. Lettre de motivation adressée au Directeur de l'UFR ;
2. Copie certifiée conforme des diplômes (Bac, Licence, etc.), attestation de réussite, relevés de notes (Licence 1, Licence 2, Licence 3) et Rapport de stage s'il y a lieu ;
3. Curriculum Vitae ;
4. Projet de recherche ;
5. Autorisation d'inscription à l'université (Professionnels) ;
6. S'acquitter des frais de dossier non remboursables d'un montant de Dix Mille (10.000) francs par Wave en suivant la procédure suivante :
 - Télécharger l'application Wave avec votre propre téléphone et effectuer le paiement par votre numéro de téléphone adossé au compte Wave. Si vous voulez payer avec un autre numéro de téléphone, vous devez préciser ce numéro dans le formulaire de candidature ;
 - Dans l'application, allez à « paiement » ou à « facture » et cliquez sur le logo de l'UGB ;
 - Faites le paiement de 10.000 F et vous recevez un SMS comportant un lien ;
 - Cliquez sur le lien, remplissez le formulaire de candidature et validez votre Candidature ;

Les dossiers de candidatures sont reçus au Secrétariat du département STAPS l'UFR SEFS ou au bureau de liaison (antenne) de l'UGB à Dakar, Sacré Cœur Pyrotechnie près de l'école BEM durant la période du 05 au 20 janvier 2023, à midi délai de rigueur.

NB : Les candidats retenus lors de la présélection seront contactés pour l'entretien. 40

Le Directeur



Pr: Assane DIAKHATÉ